ナッツ&ミルク

〈HFC-NM〉

取扱説明書

このたびはハドソンの**ファミリーコンピュータ・シリーズ"ナッツ&ミルク(HFC-NM)"**をお買いあげいただきまして、誠にありがとうございました。

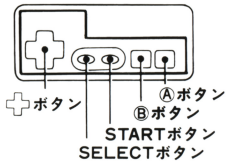
ご使用の前に取扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。
なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

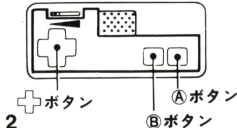
目次

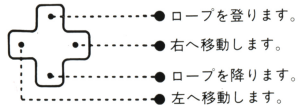
1. 使用上の注意

1） 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
2） 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど汚さないようにしてください。故障の原因となります。
3） シンナー・ベンジン・アルコール等の揮発油でふかないでください。

2.コントローラー各部の名称と操作の説明

●Ⅰコントローラー

●Ⅱコントローラー

※2-PLAYERの時に使います。

●ボタン

ミルクがレンガや土管の上を歩いたり、ロープを登り降りします。

●Ⓐ・Ⓑボタン

ミルクがジャンプします。また、高いところから落ちて気絶したミルクを、起こすことができます。
注）ロープの上ではジャンプできません。

●SELECTボタン

このボタンを押すごとに●印が移動しますので、希望するゲームに合わせてください。

《**ラウンド選択機能**》ゲーム中に、このボタンを押すと次のラウンド(面)に進むことができます。

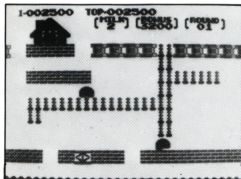
●STARTボタン

押すとSELECTボタンでセットしたゲームが始まります。

《**ポーズ機能**》ゲームの途中で、プレイを一時中断したい時に押すと、チャイムがなってゲームがストップします。次に、再スタートしたい時にも押してください。前の状態からゲームが続けられます。

※ゲームA・Bのちがいについては**4**ページ、ゲーム・エディターについては**9**ページをごらんください。

3.遊び方

フルーツが大好きなミルクが、ロープの近くや空中などにあるフルーツを食べて歩きます。ライバルのナッツにつかまらないように、フルーツを全部食べてから、恋人のヨーグルのところへ行きましょう。
ゲームBでは飛行船とヘリコプターもあらわれます。

ミルクの目的は？

ボーナス点がゼロになる前に、フルーツを全部食べて、恋人のヨーグルのところへ行くことです。

ゲームAとBはどう違うの？

ゲームBでは、Aには出てこない飛行船やヘリコプターが登場するので、上級者用に設定されています。A、Bそれぞれ50面ずつ用意されており、ゲームAで50面をクリアすると自動的にゲームBに入ります。

登場キャラクター

ミルク(ピンク色)
〈主人公〉

ヨーグル
〈ミルクの恋人〉

ヘリコプター
〈ヘリコプターに
触れるとボーナス
(500点)〉

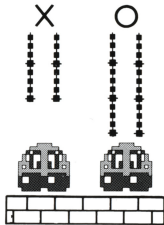
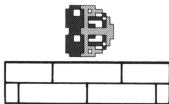
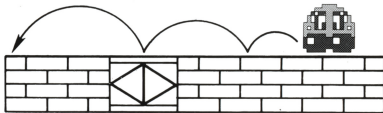
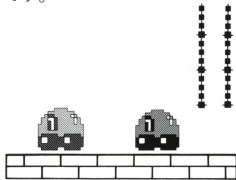
飛行船
〈飛行船に触れる
とミスになります〉

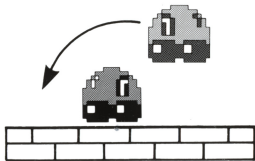
ナッツ(ブルー)
〈ミルクのライバル〉

バナナ

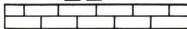
リンゴ

テクニック

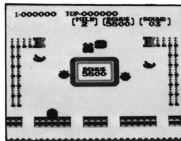
● ミルクがジャンプできるのは、自分の身長の高さまでです。それより高いところにあるロープには、ジャンプしてもとどきません。

● 高いところのフルーツは飛び降りて取ります。ミルクは高いところから飛び降りると気絶しますが、Ⓐボタンを押せば起きあがります。

● スプリングを使って飛ぶ時は、一度Ⓐボタンをはなして、飛び移った瞬間にもう一度Ⓐボタンを押せば、高く飛ぶことができます。

●ナッツはミルクの方に向かってくる性質をもっています。また、画面の左側と右側はつながっています。この2つのことを応用してみましょう。まず、できるだけナッツをひきつけておいて、画面の左右を通って行きたい場所へ移動するのです。

●ナッツがジャマで、ロープのところへ行けない時などにこの方法を使ってみましょう。

●ナッツを飛びこえることができます。ナッツが道をふさいでいる時などは、思いきってナッツに向かっていって、Ⓐボタンを押せば飛び越すことができます。ナッツを飛び越えるとポイントになります。

スコア

●フルーツを食べると800点

●ナッツを飛び越えると100点

●ヨーグルのところへつくと、その時点での**ボーナスポイント**がスコアに加算されます。

●ゲームBでヘリコプターに触れるとボーナス500点

●**ボーナス・ラウンド**
フルーツを食べなくてもヨーグルのところへ行けます。無事たどりつくとミルクが1人増えます。（最高9人まで）

※ハイスコア（最高得点）はリセットボタンを押したり、
電源スイッチを切ると消滅します。

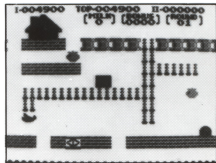
4.エディット(画面作成)機能の説明

●エディット機能とは……

フルーツ、スプリング、ロープなどを自分の好きな所にセットして、自分だけの画面を作って遊べる機能です。

●エディット機能を使うには……

①まずリセットボタンを押して、一番最初のメニュー画面を出してください。
②SELECTボタンを押して●印をGAME EDITORに合わせてください。
③STARTボタンを押せば右のように、ラウンド1にカーソル(画面中央の黄色の正方形の部分)が出ているEDIT画面がうつります。これで準備はOKです。

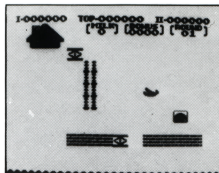
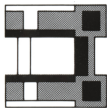
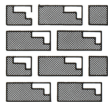
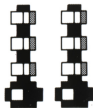
※エディット機能を中止する時にはSTARTボタンを押せばメニュー画面にもどります。

●画面の作り方

①このままの状態でラウンド1を改造していく方法と、まったく新しい画面を作る方法があります。 新しい画面を作りたい時は、コントローラーIIのⒶボタンとⒷボタンを同時に押せば、画面上のキャラクターをすべて消すことができます。

②✚ボタンでカーソルを上下左右に動かして、キャラクターをセットしたい所まで移動させます。

③次にセットしたいキャラクターを選びます。Ⓑボタンを1回押すたびに右ページの1〜9のキャラクターが次々にカーソルの位置に出てきます。(同様にSELECTボタンを押すと逆の順番で出てきます。)

④セットしたいキャラクターが出たらⒶボタンを押します。すると、カーソルのあった位置に、選んだキャラクターがセットされます。

⑤こうして次々にキャラクターをセットして画面を作っていきます。

キャラクターのなまえと出現の順番

●画面を作る時の注意

●自分で作った画面で実際に遊ぶためには、次のキャラクターを必ず１つ以上セットしてください。
◎バナナまたはリンゴ　◎スプリング　◎ナッツ　◎ミルク
以上のキャラクターがセットされていないと、ゲームをスタートさせた時に、〝ROUND ERROR〟の表示が出て、ゲームができません。

※次のキャラクターは、セットできる数が決まっています。
◎バナナまたはリンゴ＝合計１コ～５コ　◎スプリング＝１コ～２コ
◎ナッツ＝１人～３人　◎ミルク＝１人
これ以上セットすると、画面の右側にあるものから順に消えていきます。また、以上４つのキャラクターは、横の同一線上には、合計２つまでしかセットできません。これ以上セットすると、画面の右側にあるものから順に消えていきます。

※フルーツは必ず取れる所にセットされているか、ヨーグルの待つ家までたどりつく道はあるかを自分でチェックしてみてください。

●自分で作った画面で遊ぶには……

左ページの条件をそろえて、満足のできる画面ができたら実際にその画面で遊んでみましょう。

①STARTボタンを押して、メニュー画面にもどします。

②通常のゲームをする時と同様にゲームを選んでください。あなたの作った画面はすべてのゲームのラウンド1に記憶されています。STARTボタンを押してゲームを開始すれば、まずあなたの画面が登場します。ミルクの数は通常のゲームと同様3人からスタートします。またあなたの作ったラウンド1をクリアすると、通常画面のラウンド2に入ります。

③あなたの作った画面が残っているエディット画面にもどすには、一度ゲーム・オーバーになって、メニュー画面にもどった時にGAME EDITORを選択し、STARTボタンを押してください。

④リセットボタンを押したり、電源を切ると、あなたの作った画面は消去され、ラウンド1は通常ゲームの画面にもどります。

⑤ミルクが脱出不可能な場所に入ってしまった時にはSELECTボタンを押しながらSTARTボタンを押してください。ミルクが1人減りますが、同じラウンドから再スタートすることができます。

HUDSON GROUP

HUDSON SOFT®

●ハドソン札幌 〒062 札幌市豊平区平岸3条5丁目4番17号 コロナード平岸II 201 PHONE：011-821-1538●ハドソン東北 〒980 宮城県仙台市宮町1丁目4番28号 PHONE：0222-23-3801 ●ハドソン金沢 〒920 石川県金沢市本町2丁目1番28号 PHONE：0762-23-1263 ●ハドソン東京 〒162 東京都新宿区市ヶ谷田町3丁目1番1号 ハドソンビル PHONE：03-260-4622 ●ハドソン大阪 〒556 大阪市浪速区日本橋4-8-16 服部ビル PHONE：06-644-4571 ●ハドソン福岡 〒812 福岡市博多区博多駅東2-4-30 いわきビル内 PHONE：092-474-9065 ●ハドソン沖縄 〒901-21 沖縄県浦添市大平8-10 PHONE：0988-79-3361 ●ハドソンUSA 2063 CENTER STREET BERKELEY CA 94704 PHONE：415-845-1416